

## ACCESS PROVERA ZNANJA 2

## GRUPA 1

1. Preuzmi bazu podataka **KOSARKA\_PROVERA** i iskopiraj je u svoj folder
2. Poveži tabele:
  - a) IGRAC i KLUB (preko polja klubID )
  - b) KLUB i TRENER (preko polja klubID )
3. Kreiraj obrazac uz pomoć čarobnjaka
  - a) Naziv obrasca je **Unos igrača**
  - b) Na obrazac dodaj datum i vreme
  - c) U obrascu onemogućí brisanje i izmenu
4. Kreiraj sledeće upite:
  - a) **Igrači na poziciji bek**  
Spisak treba da sadrži polja: prezime, ime, godiste, pozicija  
Sortiraj podatke po polju prezime, rastući redosled
  - b) **Treneri muškarci, čije ime počinje na slovo D**  
Spisak treba da sadrži polja: prezime, ime, pol, naziv, grad
5. Kreiraj izveštaj uz pomoć čarobnjaka - podatke sortiraj po polju prezime, a zatim po polju ime
  - a) Izveštaj prikazuje podatke iz upita iz zadatka 4 a)
  - b) redove izveštaja podvuci linijom
  - c) zaglavlje izveštaja oboji u žuto
  - d) promeni naziv izveštaja u **Pregled igrača na poziciji bek**
  - e) promeni font u zaglavlju strane: Arial, 14pt, podebljano

### REŠENJE ZA UPITE:

Field:	prezime	ime	godiste	pozicija
Table:	igrac	igrac	igrac	igrac
Sort:	Ascending			
Show:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Criteria:				"bek"
or:				

4a)

Field:	prezime	ime	pol	naziv	grad
Table:	trener	trener	trener	klub	klub
Sort:	Ascending				
Show:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Criteria:		Like "D*"	"m"		
or:					

4b)