

1. U svom folderu kreiraj bazu podataka **Kosarka**
2. U bazi podataka **Kosarka** kreiraj tabelu **Igrac** sa poljima prikazanim na slici 1

Field Name	Data Type	
igračID	AutoNumber	
ime	Text	
prezime	Text	
godiste	Number	
pozicija	Text	b-bek, k-krilo, c-centar
klubID	Number	

slika 1.

3. Za polja postavi sledeća pravila:
 - a) polje ime
ima obavezan unos **Required: Yes**
dužina polja **Field Size: 20**
 - b) polje prezime
ima obavezan unos **Required: Yes**
dužina polja **Field Size: 30**
 - c) polje godiste
ima proveru valjanosti – godište mora biti veće od 1980 **Validation Rule: >1980**
dužina polja **Field Size: Integer**
 - d) polje pozicija
 - e) dužina polja **Field Size:10**
vrednosti unositi iz liste iz koje je moguće odabrati tri vrednosti – **bek, krilo i centar**

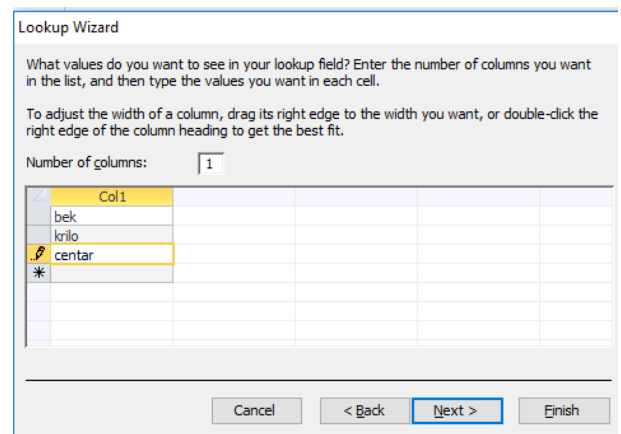
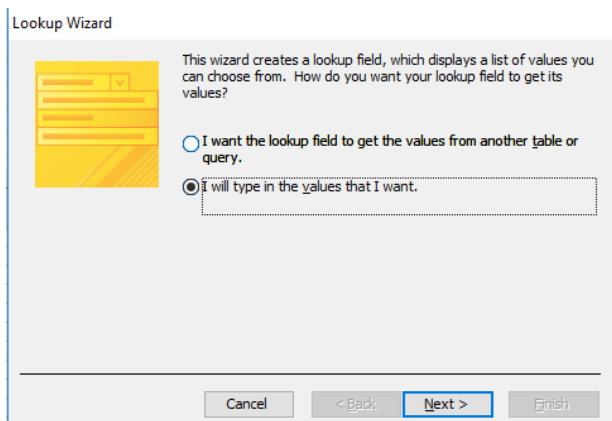
Uputstvo:

Iz liste Data Type odaberi **Lookup Wizard**

U prvom dijalog prozoru odaberi : **I will type in the values that I want** i klikni na Next

(pogledaj sliku 2)

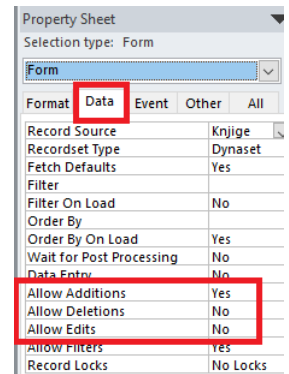
U drugom dijalog prozoru unesi vrednosti koje će se pojaviti u listi. Klikni na Next, a zatim na Finish



slika 2.

4. Popuni tabelu podacima kao na slici 3

igračID	ime	prezime	godiste	pozicija	klubID	Click
1	Marko	Milić	1983	bek	201	
2	Petar	Perić	1983	centar	202	
3	Vladan	Antić	1982	krilo	202	
4	Simo	Petrović	1982	centar	202	
5	Pavle	Kojić	1986	bek	201	
6	Milan	Mitrić	1986	krilo	201	
7	Dušan	Todorić	1986	centar	203	
8	Darko	Simić	1980	bek	203	
9	Miloš	Tasić	1980	bek	201	
10	Savo	Milošević	1984		204	
*	(New)					



slika 4.

slika 3.

5. Kreiraj obrazac za unos podataka u tabelu Igrac (Create -> Form Wizard)
6. Dodaj na obrazac datum i vreme
7. Onemogućí izmenu i brisanje podataka (View -> Design View, ikonica Property Sheet)

Pogledaj sliku 4. Allow Additions, Allow Deletions, Allow Edits postavi na **No**

8. Ubaci sliku košarkaša sa interneta (Design -> Insert Image)
9. Nazive polja na obrascu podebljaj, veličinu fonta povećaj na 14.