

# ЕВРОПСКА НЕДЕЉА ПРОГРАМИРАЊА ГИМНАЗИЈА “БРАНКО РАДИЧЕВИЋ” СТАРА ПАЗОВА

## РАДИОНИЦА      Игрица у Scratch-у “Дај тачан одговор”

### ЗАДАТАК:

Креирати апликацију којом се реализује игрица типа питања и одговори.

### ОПИС:

Рачунар постави питање „Који је главни град ...?“. Играч унесе одговор на тастатури. Ако је одговор тачан рачунар повећа број освојених поена за 1 и напише поруку „Честитамо“, а иначе испише тачан одговор „Главни град ... је ...“. Након завршетка игрице рачунар обавести играча о броју освојених поена.

### Упутство за рад

Додај лик –

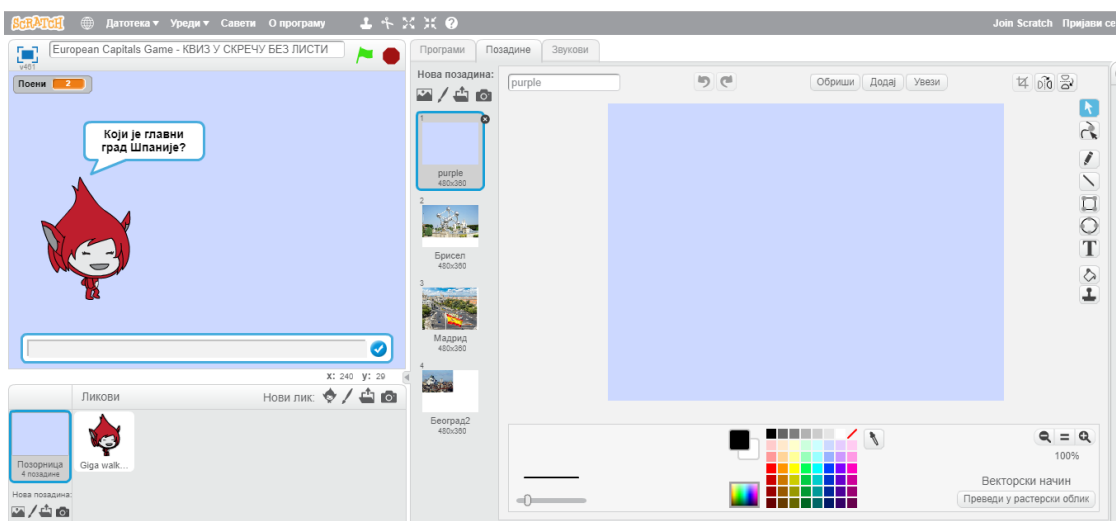
На позорницу додај лик који ће играчу постављати питања.

На интернету пронађи три слике главних градова држава које ћеш убацити као позадину

нпр. Мадрид, Брисел, Београд. Сlike сачувај на свој рачунар под именом Мадрид, Брисел, Београд.

Додај позадине -

Прву позадину *purple* убацити из библиотеке, а преостале три са свог рачунара (иконица фасцикла).

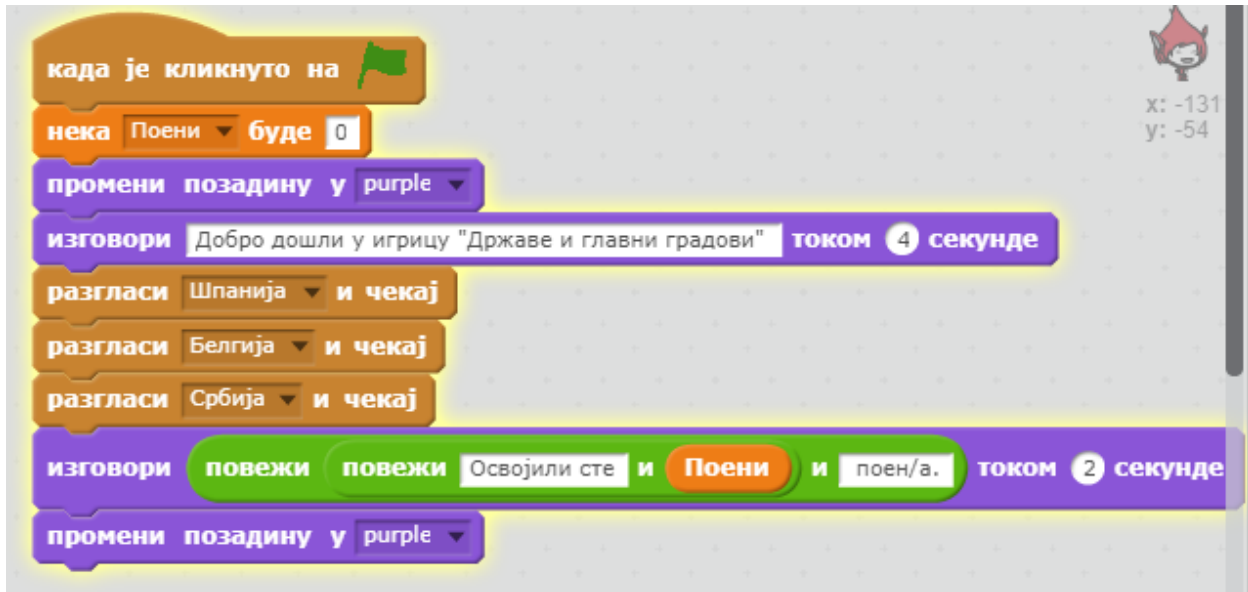
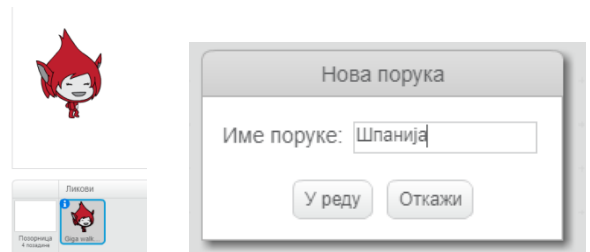


# ЕВРОПСКА НЕДЕЉА ПРОГРАМИРАЊА ГИМНАЗИЈА "БРАНКО РАДИЧЕВИЋ" СТАРА ПАЗОВА

Код за лик:

На картици Подаци деклариши променљиву Поени.

У блоку резгласи се уноси назив државе као нова порука.



За преостале две државе код се копира (десни клик па умножи), а затим измени.