

Na obrazac postaviti dve komponente **Label** i dve komponente **Button** sa kartice **Standard**.

U Object Inspector-u postaviti osobine komponenti

Komponenta Label1:

**Caption:** INFORMATIKA

**Color:** clRed

**Font:** Times New Roman (ime fonta), Bold (stil), 28 (veličina)

**Hint:** Ovo je labela

**ShowHint:** True

Komponenti Button1 postaviti osobinu **Caption:** Kraj rada

Komponenti Button2 postaviti osobinu **Caption:** Izmene

### Programirati reagovanje komponenti na događaje

#### Za komponentu Label2:

U labelu 2 upisati GIMNAZIJA STARA PAZOVA  
Promeniti boju pozadine u žutu, a boju fonta u plavu.  
Veličina slova je 36.

#### **Dvostrukim klikom na komponentu dobija se programski kod za nju.**

```
procedure TForm1.Label2Click(Sender: TObject);  
begin
```

```
end;
```

Između begin i end uneti naredbe :

```
Label2.Caption:='GIMNAZIJA STARA PAZOVA';  
Label2.Color:=clYellow;  
Label2.Font.Color:=clBlue;  
Label2.Font.Size:=36;
```

#### Za komponentu Button1:

Klikom miša na dugme zatvara se obrazac i izlazi iz aplikacije

Dvoklik na komponentu Button1 i između begin i end uneti naredbu **Close**

#### Za komponentu Button2:

Klikom miša na dugme 2 **podebljati** slova u labeli 1 (promena stila fonta), a obrazac obojiti u svetlo plavo.  
Dvoklik na komponentu Button2 i između begin i end uneti naredbe:

```
Label1.Font.Style:=[fsBold];  
Form1.Color:=clSkyBlue;
```

Paskalski kod (Unit) sačuvati u svom folderu pod imenom **Vezba1**  
Projekat sačuvati u svom folderu pod imenom **Vezba1P**

Na obrazac postaviti dve komponente **Label** i dve komponente **Button** sa kartice **Standard**.

U Object Inspector-u postaviti osobine komponenti

Komponenta Label2:

**Caption:** PROGRAMIRANJE

**Color:** clBlue

**Font:** Arial (ime fonta), Italic (stil), 36 (veličina)

**Hint:** Druga labela

**ShowHint:** True

Komponenti Button1 postaviti osobinu **Caption:** Izmene

Komponenti Button2 postaviti osobinu **Caption:** Kraj rada

### Programirati reagovanje komponenti na događaje

#### Za komponentu Label1:

U labelu 1 upisati PROGRAMSKI JEZIK DELPHI  
Promeniti boju pozadine u žutu, a boju fonta u crvenu.  
Veličina slova je 30.

#### **Dvostrukim klikom na komponentu dobija se programski kod za nju**

```
procedure TForm1.Label1Click(Sender: TObject);  
begin  
  
end;
```

Između begin i end uneti naredbe :

```
Label1.Caption:= 'PROGRAMSKI JEZIK DELPHI';  
Label1.Color:=clYellow;  
Label1.Font.Color:=clRed;  
Label1.Font.Size:=30;
```

#### Za komponentu Button1:

Klikom miša na dugme 1 **iskositi** slova u labeli 2 (promena stila fonta), a obrazac obojiti u svetlo plavo.  
Dvoklik na komponentu Button1 i između begin i end uneti naredbe:

```
Label2.Font.Style:= [fsItalic];  
Form1.Color:=clSkyBlue;
```

#### Za komponentu Button2:

Klikom miša na dugme zatvara se obrazac i izlazi iz aplikacije

Dvoklik na komponentu Button2 i između begin i end uneti naredbu **Close**

Paskalski kod (Unit) sačuvati u svom folderu pod imenom **Vezba1**

Projekat sačuvati u svom folderu pod imenom **Vezba1P**